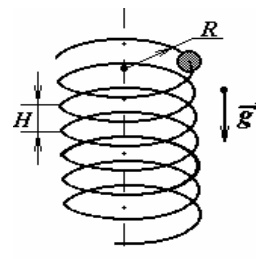


**Условия задач. Теоретический тур.**

1. В большой теплоизолированный сосуд, содержащий 10 г льда при температуре  $-10\text{ }^{\circ}\text{C}$ , впускают 5,0 г водяного пара (температура  $100\text{ }^{\circ}\text{C}$ ) при нормальном давлении. В каких состояниях и в каких количествах будет находиться вода в сосуде после установления теплового равновесия? Теплоемкостью сосуда и воздуха в нем пренебречь. Удельная теплоемкость льда  $2,1\text{ кДж}/(\text{кг}\cdot\text{К})$ , воды  $4,2\text{ кДж}/(\text{кг}\cdot\text{К})$ , удельная теплота плавления льда  $3,3\cdot 10^5\text{ Дж}/\text{кг}$ , удельная теплота парообразования воды  $2,3\text{ МДж}/\text{кг}$ .

2. При подключении к источнику постоянного напряжения никелевого проводника по истечении длительного времени он нагрелся на  $\Delta t_1 = 100\text{ }^{\circ}\text{C}$ . На сколько градусов нагрелся такой же проводник при подключении к тому же источнику, если его длину уменьшить в два раза? Тепловым расширением проводника пренебречь. Удельное электрическое сопротивление никеля зависит от температуры по закону  $\rho = \rho_0(1 + \alpha\Delta t)$ , где  $\alpha = 0,0050\text{ К}^{-1}$ ,  $\Delta t$  – изменение температуры,  $\rho_0$  – удельное сопротивление при начальной температуре.

3. Небольшая бусинка начинает скользить по спирали радиусом  $R$ , ось которой вертикальна. Определите величину скорости установившегося движения бусинки, если коэффициент ее трения о спираль равен  $\mu$ . Шаг спирали  $h$ .



4. Два камешка брошены с высокой башни под углом  $\alpha > 0$  к горизонту со скоростью  $v_0$  с интервалом времени  $\Delta t$  один за другим. Определите наименьшее расстояние между ними в течение полета и момент времени, когда это произойдет. Сопротивлением воздуха пренебречь.

5. Параллельный пучок света падает нормально на стену темной комнаты, освещая на ней круглое пятно диаметром 2,0 см. На расстоянии 1,0 м от стены в пучок вносят зеркальный шарик, так что его центр оказывается на оси пучка. При этом большая часть стены оказывается освещенной, но в центре образуется круглая «тень» диаметром 4,0 см. Объясните явление и найдите диаметр шарика.

**Решения задач.**

Решение 1. Так как заранее нельзя предсказать, в каком состоянии будет находиться вода в сосуде, то при решении задачи необходимо сразу проводить вычисления количеств теплоты. При конденсации пара может выделиться

$$Q_0 = rm_n = 11,5 \text{ кДж.}$$

На нагревание льда до температуры плавления требуется

$$Q_1 = c_l m_l \Delta t_l = 210 \text{ Дж } (Q_1 < Q_0);$$

для таяния льда

$$Q_2 = \lambda m_l = 3,3 \text{ кДж } (Q_1 + Q_2 < Q_0);$$

на нагревание воды до кипения

$$Q_3 = c_g m_l \Delta t_g = 4,2 \text{ кДж } (Q_1 + Q_2 + Q_3 < Q_0).$$

Таким образом, теплоты, выделившейся при конденсации пара хватает на нагревание льда, его плавление, и нагрев образовавшейся воды до температуры кипения, следовательно, сконденсируется только часть пара массой

$$\Delta m = (Q_1 + Q_2 + Q_3) / r = 3,4 \cdot 10^{-3} \text{ кг.}$$

Таким образом, в сосуде будет находиться  $m_g + \Delta m = 13,4 \text{ г}$  воды при  $100^\circ\text{C}$  и  $m_n - \Delta m = 1,6 \text{ г}$  пара при той же температуре.

Решение 2. Пока отдача тепла мала (мощность теплоотдачи пропорциональна разности температур и площади поверхности) проводник нагревается, его сопротивление растет, тепловая мощность  $\frac{U^2}{R_0(1+\alpha\Delta t)}$  падает. Стационарное состояние характеризуется равенством мощностей тепловыделения и рассеяния. Поэтому запишем дважды эти равенства для первого и второго случаев

$$\frac{U^2}{R_0(1+\alpha\Delta t_1)} = k\Delta t_1 S, \quad \frac{U^2}{R_0(1+\alpha\Delta t_2)} = k\Delta t_2 \frac{S}{2},$$

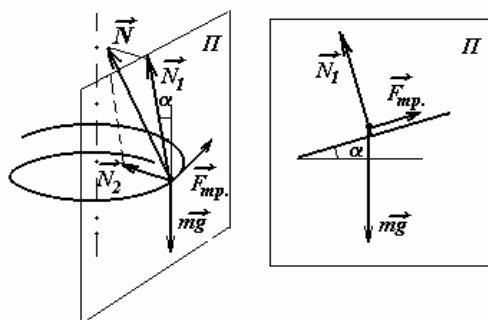
где  $k$  - некоторый коэффициент пропорциональности.

Отсюда, разделив левые части на правые, получаем квадратное уравнение

$$(\Delta t_2)^2 + \frac{1}{\alpha}\Delta t_2 - \frac{4}{\alpha}(1+\alpha\Delta t_1)\Delta t_1 = 0$$

Один из корней квадратного уравнения отрицательный и смысла не имеет, а второй дает требуемый ответ: проводник нагреется на  $261 \text{ К}$ .

Решение 3. Мы имеем типичный пример системы, самостоятельно приходящей в состояние динамического равновесия. Вначале бусинка разгоняется, растет скорость, а вместе с ней и сила реакции опоры  $\vec{N}$ , направленная перпендикулярно касательной к участку спирали, следовательно, возрастает и сила трения  $\vec{F}$ , направленная вдоль касательной к траектории в сторону противоположную скорости, причем модуль этой силы определяется известным законом  $F = \mu N$ . Через определенное время бусинка будет двигаться с установившейся скоростью. Опустившись на один виток, бусинка расходует запас потенциальной энергии на работу против сил трения (кине-



тическая энергия при этом больше не меняется)

$$mgH = FS = \mu N \sqrt{4\pi^2 R^2 + H^2}, \quad (1)$$

где  $S = \sqrt{4\pi^2 R^2 + H^2}$  – длина одного витка спирали.

Разложим силу реакции  $\vec{N}$  на две составляющие:

$$N_1 = mg \cos \alpha$$

– в вертикальной плоскости  $\Pi$ , касательной к участку спирали, и

$$N_2 = \frac{m(v \cos \alpha)^2}{R}$$

– в горизонтальной плоскости. Выражения для этих компонент получены из следующих рассуждений: в вертикальном направлении движение бусинки является равномерным со скоростью  $v \sin \alpha$ , следовательно в проекции на любую ось, лежащую в вертикальной плоскости, касательной к траектории сумма всех проекций сил, действующих на бусинку, равна нулю; в горизонтальной плоскости движение бусинки является равномерным движением по окружности радиуса  $R$  со скоростью  $v \cos \alpha$ , следовательно, бусинка движется с центростремительным ускорением, которое ей сообщает компонента силы реакции  $N_2$ . Таким образом, модуль силы реакции определяется выражением

$$N = \sqrt{N_1^2 + N_2^2} = \sqrt{m^2 g^2 \cos^2 \alpha + \frac{m^2 v^4 \cos^4 \alpha}{R^2}}. \quad (2)$$

В этих выражениях  $\alpha$  – угол между касательной к траектории и спиралью. Из простых геометрических построений находим

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{H}{2\pi R}, \quad \cos \alpha = \frac{1}{1 + \operatorname{tg}^2 \alpha} = \frac{4\pi R^2}{4\pi^2 R^2 + H^2}, \quad (3)$$

Подставляя полученные выражения в (1), получаем уравнение относительно скорости  $v$

$$\frac{g^2 H^2}{\mu^2} = 4\pi^2 R^2 g^2 + \frac{16v^4 \pi^4 R^2}{4\pi^2 R^2 + H^2}.$$

Разрешая уравнение, находим искомую скорость установившегося движения бусинки

$$v = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{g}{R}} \sqrt[4]{(4\pi^2 R^2 + H^2) \left( \frac{H^2}{\mu^2} - 4\pi^2 R^2 \right)}.$$

**Решение 4.** Выберем начало системы отсчета на башне, задачу будем решать в векторном виде. К моменту вылета второго камешка первый совершит перемещение

$$\Delta \vec{r}_0 = \vec{v}_0 \Delta t + \frac{\vec{g} \Delta t^2}{2}$$

и будет двигаться со скоростью

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{g} \Delta t.$$

Перемещения камешков после бросания второго камешка запишутся следующим образом

$$\Delta \vec{r}_1(t) = \vec{v}_0 (t + \Delta t) + \frac{\vec{g} (t + \Delta t)^2}{2},$$

$$\Delta \vec{r}_2(t) = \vec{v}_0 t + \frac{\vec{g} t^2}{2}.$$

Перейдем в систему отсчета, связанную со вторым камешком. Тогда относительное положение первого камешка задается вектором

$$\vec{S} = \Delta \vec{r}_1(t) - \Delta \vec{r}_2(t) = \vec{v}_0 \Delta t + \frac{\vec{g} \Delta t^2}{2} + \vec{g} \Delta t \cdot t = \Delta \vec{r}_0 + \vec{g} \Delta t \cdot t,$$

т.е. это движение вертикально вниз со скоростью  $\vec{g} \Delta t$ . Поэтому

1) если  $\Delta t$  таково, что первый камешек не успел опуститься ниже горизонта точки бросания (точка  $A_1$ ), тогда наименьшее расстояние будет равно

$$CB_1 = (\Delta \vec{r}_0)_x = \left( \vec{v}_0 \Delta t + \frac{\vec{g} \Delta t^2}{2} \right)_x = v_0 \cos \alpha \Delta t. \quad (1)$$

Оно будет достигнуто в момент, когда оба шарика будут на одной высоте, т.е.

$$S_y = 0 = (\Delta \vec{r}_0)_y - g \Delta t \cdot t = v_0 \sin \alpha \Delta t - \frac{g \Delta t^2}{2} - g \Delta t \cdot t, t = \frac{v_0 \sin \alpha}{g} - \frac{\Delta t}{2} \quad (2).$$

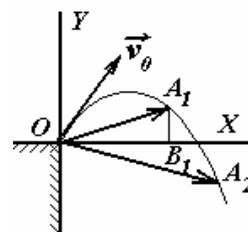
2) если  $\Delta t$  таково, что первый камешек опустился ниже горизонта бросания ( $A_2$ ), наименьшим расстоянием будет начальное, т.е.

$$OA_2 = |\Delta \vec{r}_0| = \sqrt{(v_0 \cos \alpha \Delta t)^2 + \left( v_0 \sin \alpha \Delta t - \frac{g \Delta t^2}{2} \right)^2}, \quad (3)$$

а момент времени  $t = 0$  (4)

Условие выбора ответа следует из (2): если  $\Delta t > \frac{2v_0 \sin \alpha}{g}$ , то ответ – (3),(4),

если  $\Delta t < \frac{2v_0 \sin \alpha}{g}$ , то – (1), (2)



**Решение 5.** Небольшая тень по центру означает, что шарик имеет размеры, ненамного превышающие диаметр пучка света (подумайте почему?). Рассмотрим крайний луч. Для него  $\beta$  – угол падения и  $\alpha + \beta = \pi/2$ . Следовательно, после отражения луч отклонится на угол  $2\alpha$ , причем

$$\operatorname{tg} 2\alpha = \frac{\Delta r}{x \sin \alpha + l}.$$

Ясно, что поскольку  $\Delta r = 1$  см, а  $l = 1$  м, то угол  $\alpha$  – мал, и  $x \sin \alpha$  можно опустить в знаменателе, тогда

$$\operatorname{tg} 2\alpha \approx 2\alpha \approx \Delta r / l; \Rightarrow \alpha \approx \Delta r / 2l \approx 0,5 \cdot 10^{-2}$$

Как видно из рисунка

$$x = r_1 \cos \alpha \approx r_1 (1 - \alpha^2 / 2)$$

Таким образом, диаметр шарика примерно равен 2 см (немного меньше).

